DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

MANUAL DEL USUARIO PARA LA APLICACIÓN DE GESTIÓN DE JUGADORES, ENTRENADORES Y EQUIPOS PARTICIPANTES EN DEPORTE ESCOLAR

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

Estimado participante en esta nueva campaña de Juegos Escolares, Curso 2013-2014.

El procedimiento de comunicación de los participantes (deportistas, técnicos y delegados) en el Programa de Deporte en Edad Escolar de Castilla y León conlleva un gran volumen de información en papel, un gran número de agentes implicados en el proceso y largos plazos para incorporar los datos en el sistema actual, con el consiguiente retraso en la disponibilidad de la información. Por estas razones, se ha pretendido mejorar dicho procedimiento dotándole de una herramienta informática adecuada, la cual cubra, en la medida de lo posible, las necesidades de todos los agentes implicados y tenga en cuenta las diferentes situaciones existentes.

Esta herramienta se ha materializado en la aplicación informática "Deporte en edad escolar", en adelante DEBA, la cual tiene como objetivo principal servir de soporte, tanto a las entidades participantes como a las entidades organizadoras, para la tramitación de las comunicaciones que se deben presentar a la Junta de Castilla y León con los datos relativos a los deportistas, técnicos y delegados participantes, tanto por el mero hecho de participar en el Programa de Deporte en Edad Escolar como con el objeto de garantizar la cobertura del riesgo deportivo de dichas personas.
Pantalla principal de la aplicación DEBA:

Junta de Castilla y León
Deporte en edad escolar
Entrada a la aplicación
Deporte en edad escolar es una aplicación de la Consejería de Cultura y Turismo de la Junta de Castilla y León que permite a las entidades participantes en el Programa de Deporte en Edad Escolar de Castilla y León (centros escolares, clubes deportivos, etc), grabar los equipos y sus participantes, con el objeto de que las entidades organizadoras (Federaciones Deportivas, Diputaciones Provinciales y Ayuntamientos), validen los equipos y generen y tramiten las correspondientes comunicaciones a la Junta de Castilla y León.
Los siguientes enlaces permiten el acceso a la aplicación según cual sea su perfil de usuario.
ENTIDADES PARTICIPANTES
Acceso con usuario y contraseña
Autorregistro
Manual Entidades Participantes
ENTIDADES ORGANIZADORAS
Acceso con usuario y contraseña
Acceso con certificado digital
PERSONAL JCyL
Acceso con usuario y contraseña

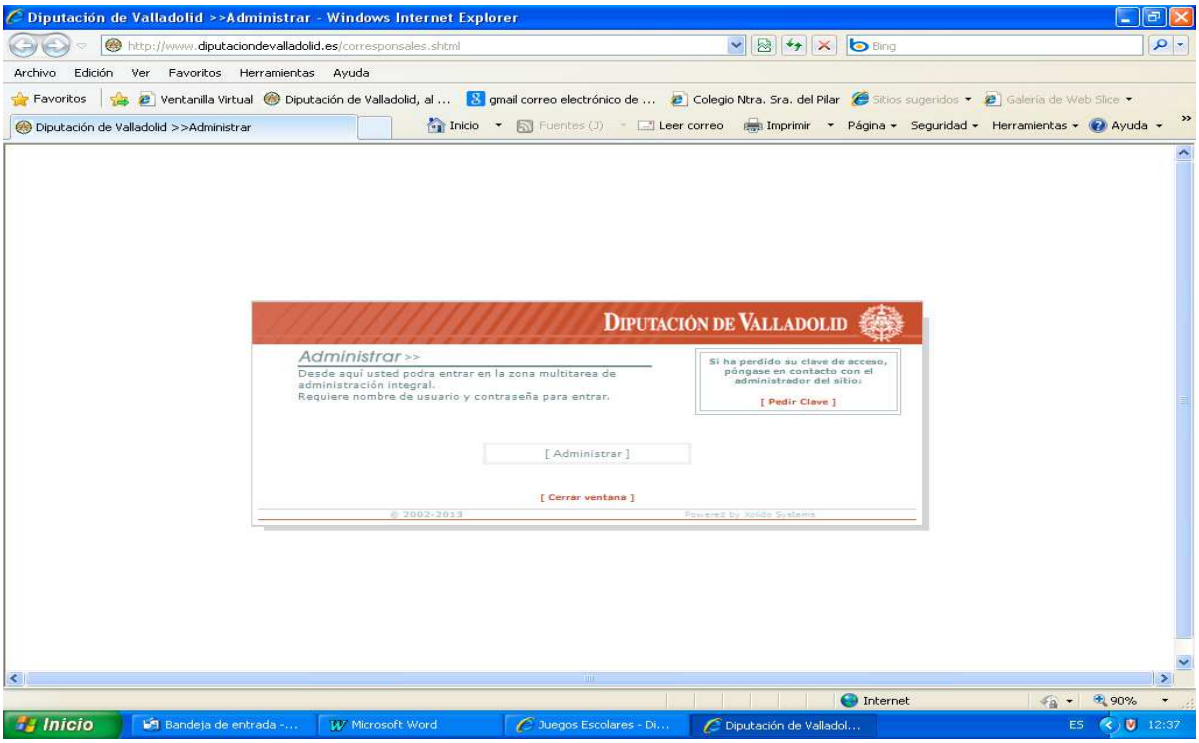
DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

Con el fin de mejorar y facilitar la gestión de equipos y jugadores la Diputación de Valladolid a través de su Aplicación informática, accesible a través de internet, enviará vuestros datos y gestionará todos los equipos del Deporte Escolar.

El acceso a esta aplicación, de uso sencillo e intuitivo, se realiza a través de la página de Juegos Escolares:

http://www.juegosescolares.es. → zona restringida

Una vez accedas por la Zona Restringida haz un "Clic" en **[Administrar]**


Diputación de Valladolid >>Administrar - Windows Internet Explorer
DIPUTACIÓN DE VALLADOLID
Administrar >>
Desde aquí usted podrá entrar en la zona multitarea de administración integral.
Requiere nombre de usuario y contraseña para entrar.
Si ha perdido su clave de acceso, póngase en contacto con el administrador del sitio:
[Pedir Clave]
[Administrar]
[Cerrar ventana]

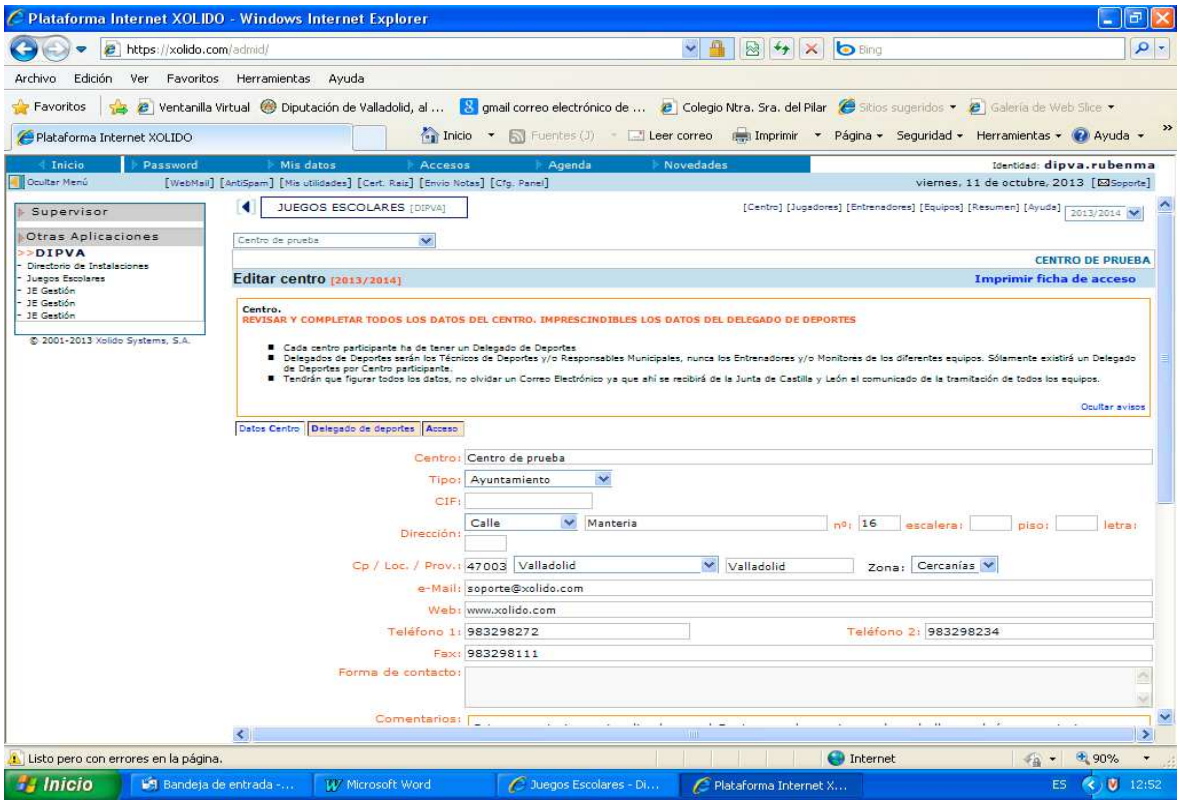
La aplicación te Solicitará el Login (Usuario) y Password (Contraseña)

Datos de su acceso:
Usuario:
Contraseña:

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

Una vez accedas los pasos a seguir son muy sencillos

1.- Compruebe que todos los **Datos del Centro** son correctos y complete los que faltan.

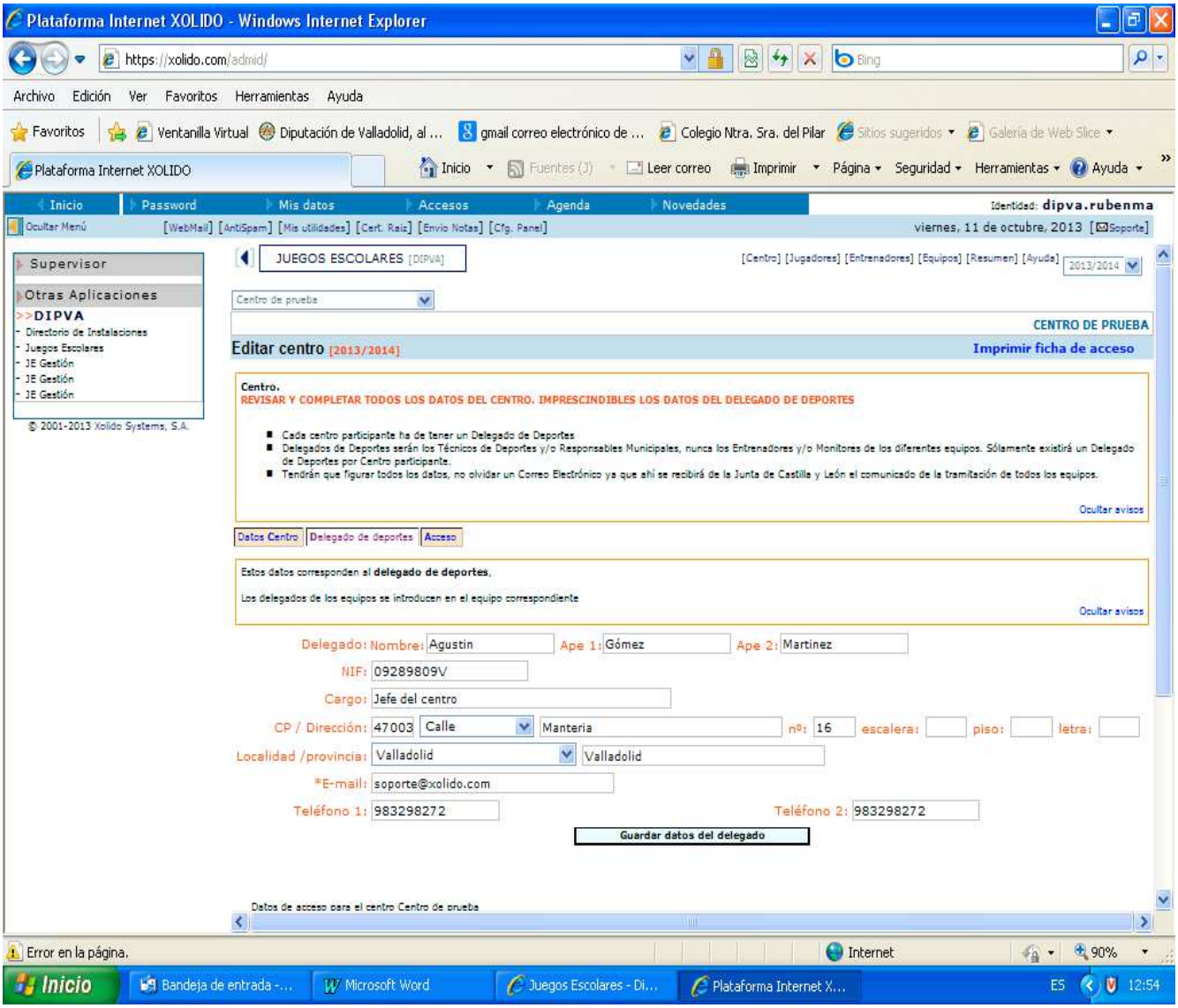


REVISAR Y COMPLETAR TODOS LOS DATOS DEL CENTRO.
IMPRESCINDIBLES LOS DATOS DEL DELEGADO DE DEPORTES

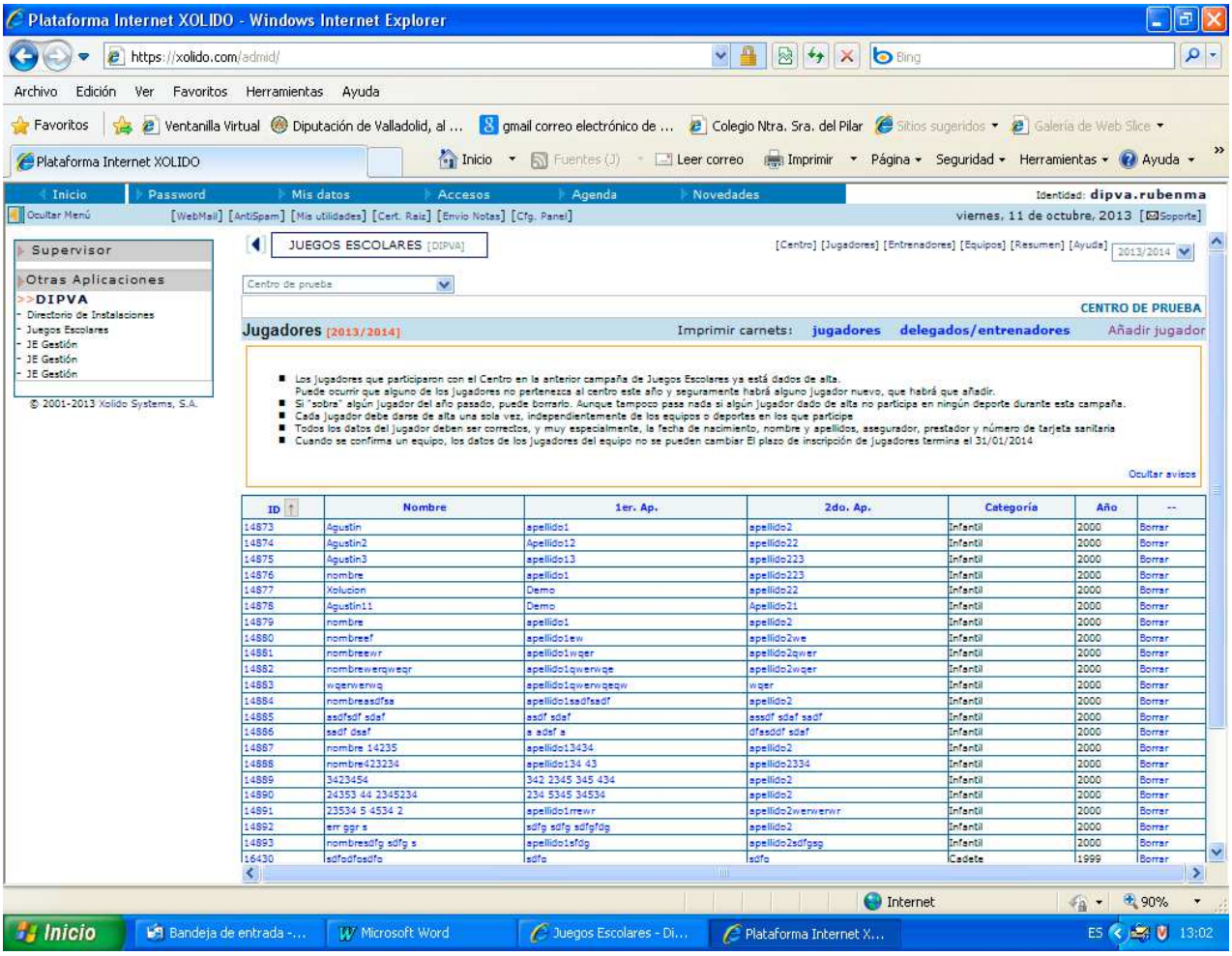
- Cada centro participante ha de tener un Delegado de Deportes
- Delegados de Deportes serán los Técnicos de Deportes y/o Responsables Municipales, nunca los Entrenadores y/o Monitores de los diferentes equipos. Sólamente existirá un Delegado de Deportes por Centro participante.
- Tendrán que figurar todos los datos, no olvidar un Correo Electrónico ya que ahí se recibirá de la Junta de Castilla y León el comunicado de la tramitación de todos los equipos.

2.- Añade todos los datos correspondientes a **Delegado de Deportes.**

Uno por Centro participante y será el Técnico de Deportes y/o Responsable Municipal y/o Presidente del Club Deportivo y/o Director del Centro Escolar. Nunca serán los Entrenadores, Monitores y/o Delegados de Equipos. Procura no olvidar ningún dato y que todos estén correctos


Plataforma Internet XOLIDO - Windows Internet Explorer
https://xolido.com/admid/
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Inicio Password Mis datos Accesos Agenda Novedades
Supervisor
Otras Aplicaciones
>>DIPVA
JUEGOS ESCOLARES [DIPVA]
CENTRO DE PRUEBA
Editar centro [2013/2014]
Imprimir ficha de acceso
Centro.
REVISAR Y COMPLETAR TODOS LOS DATOS DEL CENTRO. IMPRESCINDIBLES LOS DATOS DEL DELEGADO DE DEPORTES
Cada centro participante ha de tener un Delegado de Deportes
Delegados de Deportes serán los Técnicos de Deportes y/o Responsables Municipales, nunca los Entrenadores y/o Monitores de los diferentes equipos. Sólamente existirá un Delegado de Deportes por Centro participante.
Tendrán que figurar todos los datos, no olvidar un Correo Electrónico ya que ahí se recibirá de la Junta de Castilla y León el comunicado de la tramitación de todos los equipos.
Ocultar avisos
Datos Centro
Delegado de deportes
Acceso
Estos datos corresponden al delegado de deportes,
Los delegados de los equipos se introducen en el equipo correspondiente
Ocultar avisos
Delegado: Nombre: Agustin Ape 1: Gómez Ape 2: Martinez
NIF: 09289809V
Cargo: Jefe del centro
CP / Dirección: 47003 Calle Manteria nº: 16 escalera: piso: letra:
Localidad /provincia: Valladolid Valladolid
*E-mail: soporte@xolido.com
Teléfono 1: 983298272 Teléfono 2: 983298272
Guardar datos del delegado
Datos de acceso para el centro Centro de prueba
Error en la página.
Internet
90%
Inicio
Bandeja de entrada -...
Microsoft Word
Juegos Escolares - Di...
Plataforma Internet X...
ES
12:54

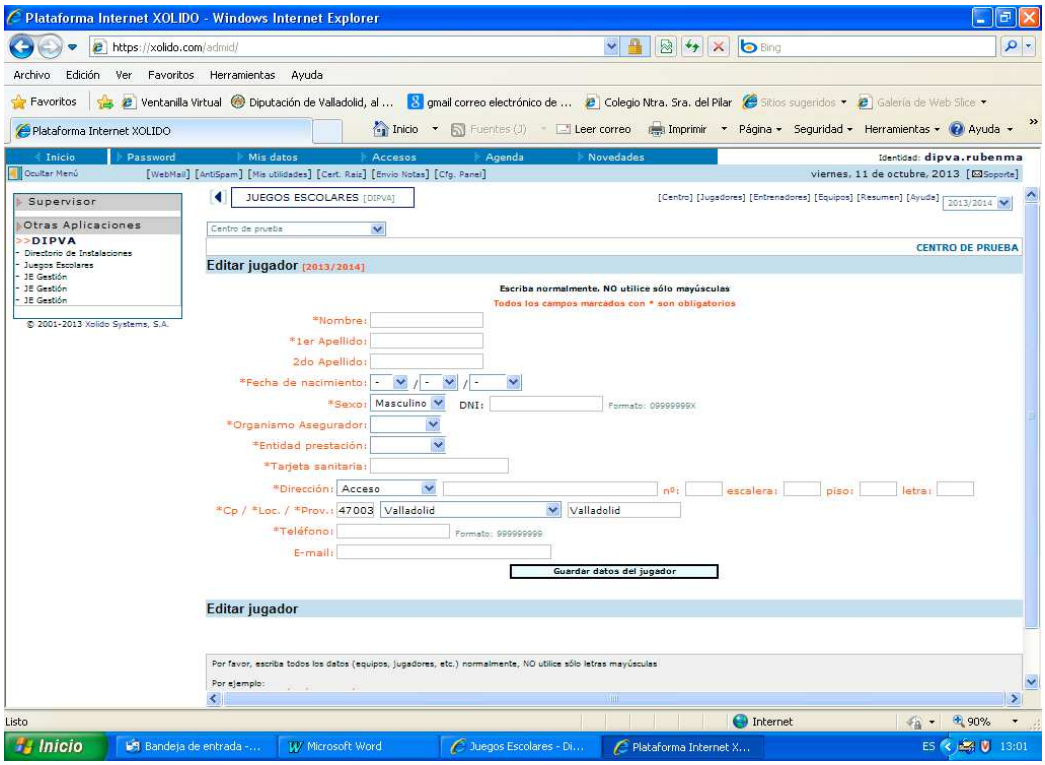
3.- En el menú **[Jugadores]** revisa y añade a todos los jugadores del centro una sola vez, aunque participen en varios equipos, no olvides ningún dato de carácter Obligatorio.


Plataforma Internet XOLIDO - Windows Internet Explorer
https://xolido.com/admid/
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Inicio Password Mis datos Accesos Agenda Novedades
Supervisor
Otras Aplicaciones
>>DIPVA
JUEGOS ESCOLARES [DIPVA]
CENTRO DE PRUEBA
Jugadores [2013/2014]
Imprimir carnets: jugadores delegados/entrenadores
Añadir jugador
Los jugadores que participaron con el Centro en la anterior campaña de Juegos Escolares ya está dados de alta.
Puede ocurrir que alguno de los jugadores no pertenezca al centro este año y seguramente habrá alguno jugador nuevo, que habrá que añadir.
Si "sobra" algún jugador del año pasado, puede borrarlo. Aunque tampoco pasa nada si algún jugador dado de alta no participa en ningún deporte durante esta campaña.
Cada jugador debe darse de alta una sola vez, independientemente de los equipos o deportes en los que participe.
Todos los datos del jugador deben ser correctos, y muy especialmente, la fecha de nacimiento, nombre y apellidos, asegurador, prestador y número de tarjeta sanitaria
Cuando se confirma un equipo, los datos de los jugadores del equipo no se pueden cambiar El plazo de inscripción de jugadores termina el 31/01/2014
Ocultar avisos
ID Nombre 1er. Ap. 2do. Ap. Categoría Año
14873 Agustin apellido1 apellido2 Infantil 2000 Borrar
14874 Agustin2 Apellido12 apellido22 Infantil 2000 Borrar
14875 Agustin3 apellido13 apellido223 Infantil 2000 Borrar
14876 nombre apellido1 apellido223 Infantil 2000 Borrar
14877 Xolucion Demo apellido22 Infantil 2000 Borrar
14878 Agustin11 Demo Apellido21 Infantil 2000 Borrar
14879 nombre apellido1 apellido2 Infantil 2000 Borrar
14880 nombreef apellido1ew apellido2we Infantil 2000 Borrar
14881 nombreewr apellido1wqer apellido2qwer Infantil 2000 Borrar
14882 nombrewerqweqr apellido1qwerwqe apellido2wqer Infantil 2000 Borrar
14883 wqerwerwq apellido1qwerwqeqw wqer Infantil 2000 Borrar
14884 nombreasdfsa apellido1sadfsadf apellido2 Infantil 2000 Borrar
14885 asdfsdf sdaf asdf sdaf assdf sdaf sadf Infantil 2000 Borrar
14886 sadf dsaf a adsf a dfasddf sdaf Infantil 2000 Borrar
14887 nombre 14235 apellido13434 apellido2 Infantil 2000 Borrar
14888 nombre423234 apellido134 43 apellido2334 Infantil 2000 Borrar
14889 3423454 342 2345 345 434 apellido2 Infantil 2000 Borrar
14890 24353 44 2345234 234 5345 34534 apellido2 Infantil 2000 Borrar
14891 23534 5 4534 2 apellido1rrewr apellido2werwerwr Infantil 2000 Borrar
14892 err ggr s sdfg sdfg sdfgfdg apellido2 Infantil 2000 Borrar
14893 nombresdfg sdfg s apellido1sfdg apellido2sdfgsg Infantil 2000 Borrar
16430 sdfsdfsdfo sdfo sdfo Cadete 1999 Borrar
Internet 90%
Inicio Bandeja de entrada -... Microsoft Word Juegos Escolares - Di... Plataforma Internet X... ES 13:02

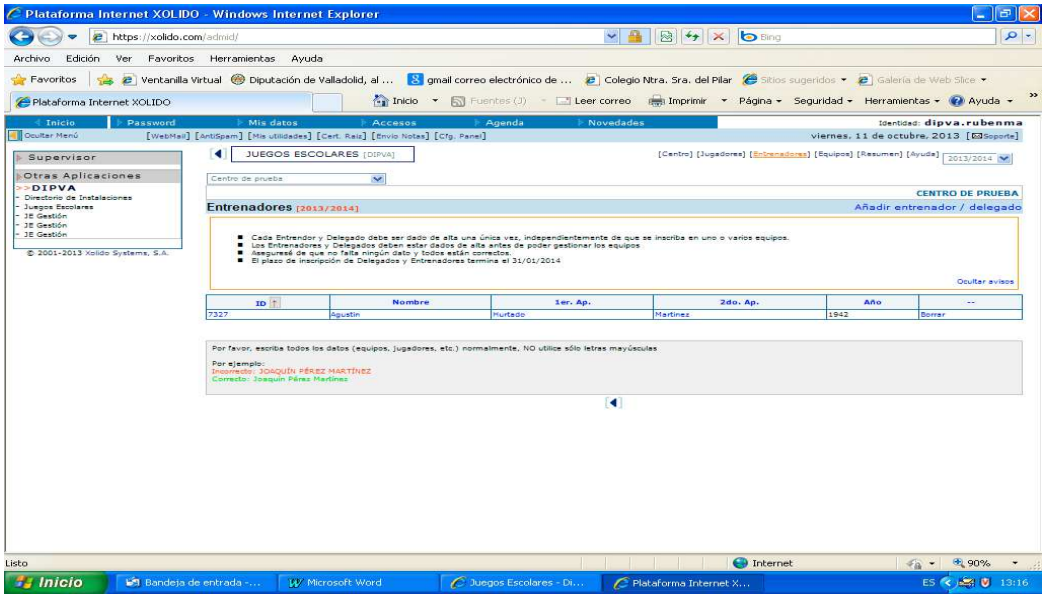
Haz un "Clic" sobre los Jugadores y cuando accedas a sus datos revisa que todos están correctos.

Muy Importante: el número de la Tarjeta de la Seguridad Social deberá contener los 16 dígitos completos con los números y letras

Para añadir nuevos Jugadores en la barra de Jugadores haz un "Clic" sobre Añadir Jugadores
Una vez introducidos todos los datos haz un "Clic" en Guardar datos del Jugador

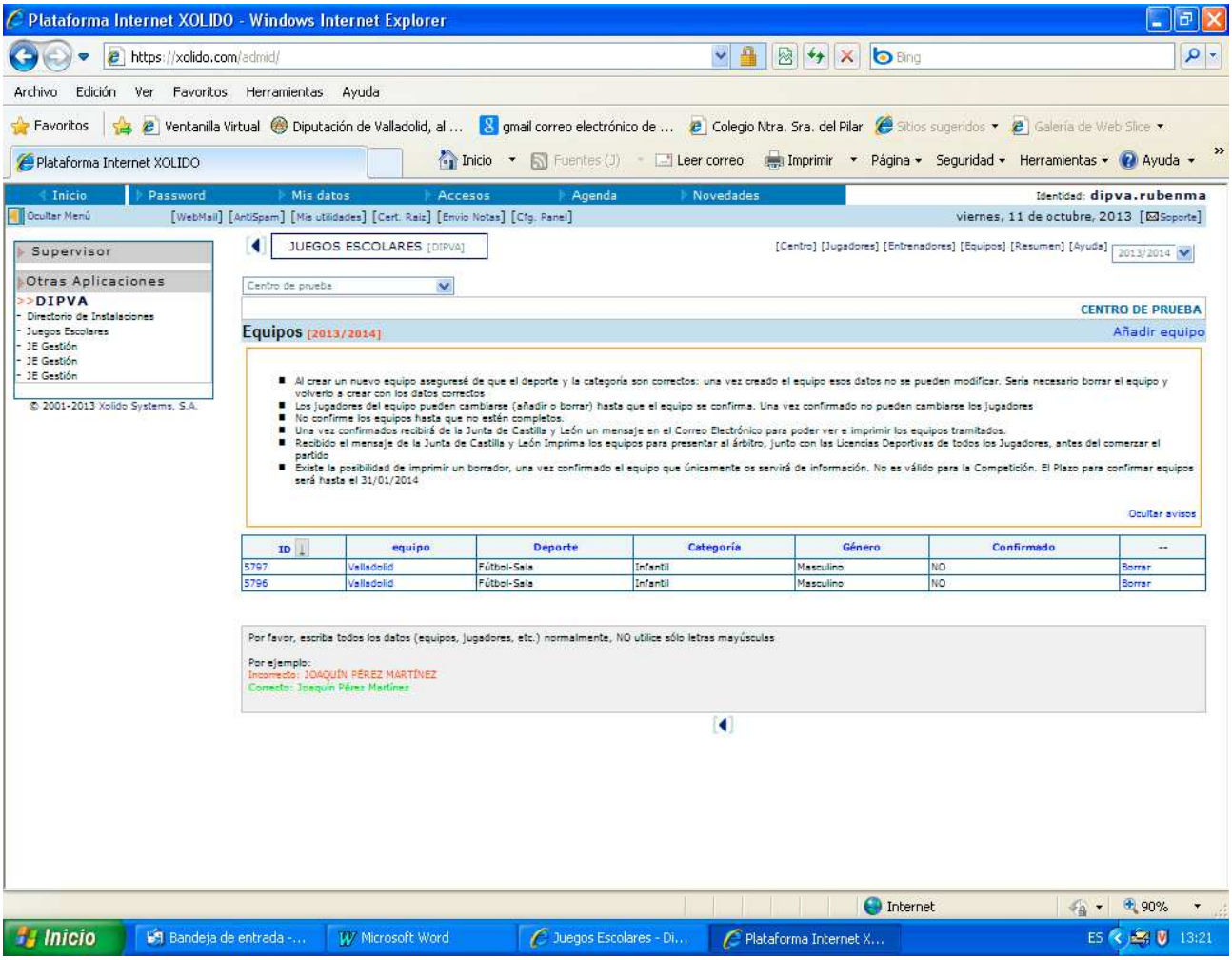

Plataforma Internet XOLIDO - Windows Internet Explorer
JUEGOS ESCOLARES [DIPVA]
CENTRO DE PRUEBA
Editar jugador [2013/2014]
Escriba normalmente. NO utilice sólo mayúsculas
Todos los campos marcados con * son obligatorios
Guardar datos del jugador
Editar jugador

4.- En el menú **[Entrenadores]** añade a todos los Entrenadores y Delegados del centro una sola vez, aunque figuren en varios equipos, no olvides ningún dato de carácter Obligatorio.



Funciona exactamente igual que el Menú [Jugadores]

5.- Da de alta los equipos en el menú **[equipos]** y asigne a cada equipo los jugadores, entrenadores y delegados que lo componen.



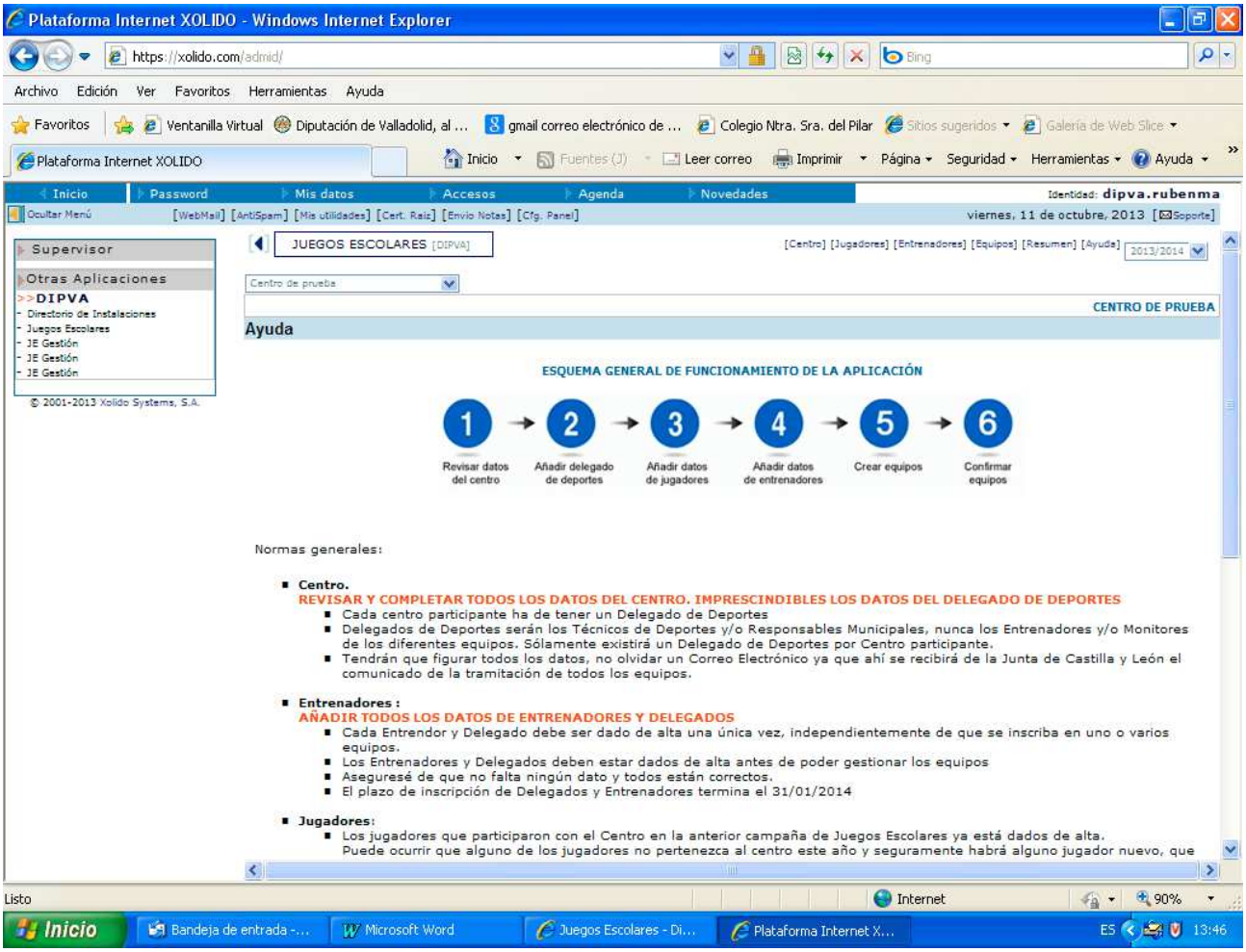
Una vez asignados los Entrenadores, Delegados y Jugadores hacemos un "Clic" sobre Confirmar equipo

IMPORTANTE: Ten en cuenta que cuando confirmes, el equipo ya no se podrá ser modificado y que le habrás enviado a la Plataforma DEBA de la Junta de Castilla y León para su tramitación.

6.- Una vez confirmados los equipos la Diputación de Valladolid tramitará mediante Certificado electrónico todos los equipos volcando todos los datos en el Programa DEBA. La Junta de Castilla y León enviará al Delegado de Deportes por Correo Electrónico un enlace para darse de alta y ver e imprimir los equipos tramitados, documento imprescindible para jugar.

..: Junta de Castilla y León :... - Windows Internet Explorer
https://servicios.jcyl.es/deb2/
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Favoritos
..: Junta de Castilla y León :...
Inicio Leer correo Imprimir Página Seguridad Herramientas Ayuda
Junta de Castilla y León
Deporte en edad escolar
Tiene usted los siguientes avisos:
· Teléfono de atención al usuario: Para resolver consultas, dudas o problemas puede llamar al 012 o al 983 327 850.
El horario es de lunes a viernes de 8:00 a 22:00 h y los sábados de 10:00 a 15:00 h. Las consultas recogidas en el buzón de voz, fuera del horario establecido, serán contestadas en un plazo máximo de dos días hábiles.
Para más información en el enlace Atención a usuarios que se encuentra en la zona de abajo de esta página.
Entrada a la aplicación
Deporte en edad escolar es una aplicación de la Consejería de Cultura y Turismo de la Junta de Castilla y León que permite a las entidades participantes en el Programa de Deporte en Edad Escolar de Castilla y León (centros escolares, clubes deportivos, etc), grabar los equipos y sus participantes, con el objeto de que las entidades organizadoras (Federaciones Deportivas, Diputaciones Provinciales y Ayuntamientos), validen los equipos y generen y tramiten las correspondientes comunicaciones a la Junta de Castilla y León.
Los siguientes enlaces permiten el acceso a la aplicación según cual sea su perfil de usuario.
ENTIDADES PARTICIPANTES
Acceso con usuario y contraseña
Autorregistro
Manual Entidades Participantes
ENTIDADES ORGANIZADORAS
Acceso con usuario y contraseña
Acceso con certificado digital
PERSONAL JCyL
Acceso con usuario y contraseña
Versión 1049
Listo
Internet
90%
Inicio
Bandeja de entrada -...
Mis documentos
Microsoft Word
..: Junta de Castilla y...
ES
8:57

No obstante, por si te quedara alguna duda, en el menú **[Ayuda]** puedes consultar todos los pasos


Plataforma Internet XOLIDO - Windows Internet Explorer
https://xolido.com/admid/
Archivo Edición Ver Favoritos Herramientas Ayuda
Inicio Password Mis datos Accesos Agenda Novedades
Supervisor
Otras Aplicaciones
>>DIPVA
Directorio de Instalaciones
Juegos Escolares
JE Gestión
JE Gestión
JE Gestión
© 2001-2013 Xolido Systems, S.A.
JUEGOS ESCOLARES [DIPVA]
CENTRO DE PRUEBA
Ayuda
ESQUEMA GENERAL DE FUNCIONAMIENTO DE LA APLICACIÓN
1 Revisar datos del centro
2 Añadir delegado de deportes
3 Añadir datos de jugadores
4 Añadir datos de entrenadores
5 Crear equipos
6 Confirmar equipos
Normas generales:
Centro.
REVISAR Y COMPLETAR TODOS LOS DATOS DEL CENTRO. IMPRESCINDIBLES LOS DATOS DEL DELEGADO DE DEPORTES
Cada centro participante ha de tener un Delegado de Deportes
Delegados de Deportes serán los Técnicos de Deportes y/o Responsables Municipales, nunca los Entrenadores y/o Monitores de los diferentes equipos. Sólamente existirá un Delegado de Deportes por Centro participante.
Tendrán que figurar todos los datos, no olvidar un Correo Electrónico ya que ahí se recibirá de la Junta de Castilla y León el comunicado de la tramitación de todos los equipos.
Entrenadores :
AÑADIR TODOS LOS DATOS DE ENTRENADORES Y DELEGADOS
Cada Entrendor y Delegado debe ser dado de alta una única vez, independientemente de que se inscriba en uno o varios equipos.
Los Entrenadores y Delegados deben estar dados de alta antes de poder gestionar los equipos
Aseguresé de que no falta ningún dato y todos están correctos.
El plazo de inscripción de Delegados y Entrenadores termina el 31/01/2014
Jugadores:
Los jugadores que participaron con el Centro en la anterior campaña de Juegos Escolares ya está dados de alta.
Puede ocurrir que alguno de los jugadores no pertenezca al centro este año y seguramente habrá alguno jugador nuevo, que
Listo
Internet
90%
Inicio
Bandeja de entrada -...
Microsoft Word
Juegos Escolares - Di...
Plataforma Internet X...
ES
13:46

El uso de esta aplicación es Obligatorio, según la Normativa de Juegos Escolares para el Curso 2013-2014.

El Centro participante (Centros Escolares, Clubes y/o Ayuntamientos) aceptan que únicamente serán considerados como válidos los documentos de inscripción generados por la aplicación y que hayan sido debidamente confirmados por E-mail al Delegado de Deportes a través del Programa DEBA de la Junta de Castilla y León.

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

Aviso Importante:

La única finalidad de esta aplicación es la gestión de Equipos y Jugadores en el Programa de Juegos Escolares y Deporte Escolar. Los datos introducidos son responsabilidad de los centros participantes. Deben ser utilizados correctamente y únicamente con el fin especificado. La Diputación de Valladolid se reserva el derecho de limitar el acceso a la aplicación si en algún momento considera que se hace un uso indebido de la misma.

Si observa algún problema o tiene alguna duda puede ponerse en contacto con Rubén Macías Alonso (Coordinador del Programa) en el teléfono 983 42 71 00 (Ext.: 716) o en la dirección de correo electrónico ruben.macias@dip-valladolid.es

GRACIAS POR SU COLABORACIÓN

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

@deportesdipu

Diputacion de Valladolid - Juegos Escolares

ORGANIZA

DIPUTACIÓN DE VALLADOLID

COLABORA

Junta de Castilla y León